

## **Trabalho Prático II – Algoritmos e Estruturas de Dados I**

**Prof. Rone Ilídio – UFSJ/CAP**

Crie um módulo com o nome Formulas, o qual possui uma função para cálculo de área e perímetro das seguintes figuras geométricas: quadrado, retângulo, triângulo, círculo e paralelogramo. Tais funções devem receber os valores necessários e retornar o resultado. Ex: a função de área do triângulo deve receber base e altura, e retornar a área. Crie um programa principal com um menu que ofereça opções para calcular cada uma dessas áreas e perímetros. O programa principal deve receber os valores necessários, chamar as funções, receber o retorno, exibir na tela o resultado e exibir o menu novamente. Crie uma forma de sair do programa. Sugestão: crie um item no menu com o título “Sair do programa”.